

LÄÄNERANNA VALLA IX SUVEMÄNGUDE JUHEND

I. EESMÄRK

Lääneranna valla IX suvemängude eesmärk on:

1. **Kogukonna ühendamine** – tuua kokku erineva vanuse ja taustaga inimesed ning tugevdada ühtekuuluvustunnet.
2. **Tervise ja liikumise edendamine** – innustada elanikke rohkem liikuma ja sportima, pakkudes samas lõbusat ja mitmekesist tegevust.
3. **Traditsioonide hoidmine** – jätkata ja väärtustada valla suvemängude traditsiooni.
4. **Noorte ja perede kaasamine** – pakkuda tegevusi eri vanusegruppidele.
5. **Erinevate alade tutvustamine** – populariseerida nii klassikalisi kui ka vähem tuntud spordialasid ja mänge.
6. **Terviklik meelelahutus** – ühendada sportlik programm kultuurilise ja meelelahutusliku tegevusega.
7. **Kaasav ja sõbralik õhkkond** – rõhutada rõõmu, koostegemist ja sõbralikku võistlust, mitte ainult tulemusi.

II. AEG JA KOHT

📍 **Aeg:** 13. juuni 2026

📍 **Koht:** Varbla

Ajakava

- **09.00** – Võistkondade esindajate koosolek
- **09.30** – Avamine (lipu heiskamine)
- **10.00** – Laste spordialad (1 staadioni ring)
- **10.00** – Pendelteatejooks
- **10.30** – Võistlussüsteemi järgi:
 - Segavõrkpall

- Jalgpall
- Tänavakorvpall
- Lauatennis
- **11.00–15.00** – Jooksvalt avatud sooritusalaad:
 - Noolevise
 - Ragbi (täpsus)
 - Vibulaskmine
 - Sangpomm
- **14.30** – Viimase mehe jooks (mehed, naised, poisid ja tüdrukud eraldi)
- **15.30–16.30** – Mälumäng
- **16.30** – Köievedu (naised)
- **Jooksvalt** – Autasustamine
- **20.00**– Pidu ansambel PS Troika

III. JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Võistlusi korraldab **MTÜ Varbla Külaselts** koostöös **Lääneranna Spordikooliga**.

IV. MEESKONDLIKUD ALAD – ÜLDTINGIMUSED

- Iga **piirkond** võib igal meeskondlikul alal välja panna **ühe võistkonna**.
- Piirkondadevahelises üldarvestuses arvestatakse **kõiki meeskondlikke alasid**.
- Meeskondlikel aladel võib vigastatud mängijat asendada nimekirjavälise võistlejaga, kooskõlastades selle **peakohtunikuga**.
- Iga võistleja (individuaal, meeskond, asendusliige) tohib kogu võistluspäeva jooksul esindada **ainult ühte piirkonda**.

V. MEESKONDLIKUD ALAD

1. Pendelteatejooks

- Võistkonnas 8 liiget (4 meest ja 4 naist).
- Pendelteatejooks toimub **staadionil**.
- Keelatud on jalgpallisaapad, orienteerumisjalatsid ja naelikud.

- Lubatud on ainult siledatallalised spordijalanõud.
- Jooks toimub vaheldumisi: alustab naine ja lõpetab mees.

2. Segavõrkpall

- Platsil 4 mängijat (3 meest ja 1 naine), vahetuses 1 mees ja 1 naine.
- Võistlus toimub **liivaväljakul**.
- Platsil peab kogu aeg viibima vähemalt üks naismängija.
- Naismängija ründelööki ei tohi meesmängija sulustada.
- Naismängija võib asendada meesmängijat, vastupidi asendamine ei ole lubatud.
- Võistlus toimub saalivõrkpalli reeglite järgi.
- Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu.

3. Jalgpall

- Platsil 6 mängijat (5 väljakumängijat ja väravavaht).
- Vahetuses on lubatud kuni 4 mängijat.
- Võistlus toimub jalgpalli kehtivate reeglite järgi.
- Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu.

4. Tänavakorvpall

- Platsil 3 mängijat ja 1 varumängija.
- Võistlus toimub **spordisaalis**.
- Mängitakse tänavakorvpalli reeglite järgi.
- Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu.
- Võistlus toimub **puhastes** vahetusjalanõudes.

5. Lauatennis

- Iga piirkonda esindab 1 mees ja 1 naine.
- Mehed ja naised mängivad omavahel eraldi.
- Viigi korral on otsustav segapaarismäng.

- Võit selgub tulemusega 2 : 0 või 2 : 1 (maksimaalselt 3 mängu).
- Võistlus toimub **spordisaali fuajeis** vahetusjalanõudes.
- Lubatud on mängida isikliku reketiga, vajadusel saab reketi kohapealt.
- Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu.

6. Kõievedu

- Võistkonnas 7 liiget (5 võistlejat, kapten ja varuvõistleja).
- Vahetused on lubatud jooksvalt.
- Võistlus toimub muruväljakul, veetakse jämeda kõiega.
- Keelatud on kindad, jalgpallisaapad, orienteerumisjalatsid, naelikud ja kontsaga jalatsid.
- Lubatud on ainult siledatallalised spordijalanõud.
- Veo ajal tohib maad puudutada ainult jalataldadega.
- Järsk järeleandmine on keelatud.
- Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu.

7. Mälumäng

- Võistkonnas 4 liiget.
- Kokku 15–25 küsimust erinevatel teemadel.
- Võistkondade paremusjärjestus selgub õigete vastuste punktisumma alusel.
- Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

VI. INDIVIDUAALALAD

Võistlusklassid

- Mehed (2010 ja varem sündinud)
- Naised (2010 ja varem sündinud)
- Poisid (2011 ja hiljem sündinud)
- Tüdrukud (2011 ja hiljem sündinud)

Üldtingimused

- Kõigil individuaalaladel on lubatud piiramatult arv võistlejaid.
- Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus.
- Autasustatakse iga võistlusklassi kolme parimat.
- Piirkondadevahelises üldarvestuses lähevad arvesse järgmised individuaalalad:
 - Noolevise
 - Ragbi (täpsus)
 - Vibulaskmine
 - Sangpomm
 - Maastikujooks

Alade kirjeldus

Noolevise

- Igal võistlejal on 5 arvestuslikku viset.
- Enne võistluskatseid on lubatud 3 prooviviset.
- Piirjoonele võib astuda, üle selle mitte.
- Võrdse tulemuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatsed.

Ragbi (täpsus)

- Palli visatakse kahe käega üle pea, jalad koos.
- Vise sooritatakse 8 meetri kauguselt.
- Pall peab läbima 4 meetri kõrgusel asuva rõnga.
- Iga võistleja sooritab 4 viset.
- Iga eduka viske eest saadakse 1 punkt.
- Mänguala suurus on 12 × 12 meetrit.
- Täpne võistlussüsteem selgub kohapeal

Vibulaskmine

- Toimub vastavalt võistluspaiga juhistele.

Sangpomm

- Sangpommi rebimine 5 minuti jooksul.
- Tulemuse arvestamisel kasutatakse sangpommi raskusele vastavat koefitsienti.

Viimase mehe jooks

- Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu.

VII. VAIDLUSTE LAHENDAMINE

- Peakohtunikul on õigus vajadusel muuta ajakava ja alade süsteemi, teavitades sellest viivitamatult võistkondade esindajaid.
- Protestid ja kaebused esitatakse kirjalikult peakohtunikule või peakorraldajale hiljemalt 30 minuti jooksul pärast vastava ala lõppu.
- Peakohtuniku otsus on lõplik ega kuulu edasikaebamisele.

VIII. AUTASUSTAMINE

- Üldarvestuses autasustatakse I–III koha saavutanud võistkondi diplomiga ning võitjad saavad aastaks enda valdusse rändkarika.
- Kõigil meeskondlikel aladel autasustatakse I–III koha saavutanud võistkondi karikatega.
- Individuaalalade võitjaid autasustatakse medali ja diplomiga.

IX. REGISTREERIMINE

- Eelregistreerimisel tuleb teatada osavõtust ja ligikaudselt osalejate arvust hiljemalt **13.05.2026**.
- Täpne osavõtjate registreerimine toimub võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i keskkonnas:
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1t2ICSMi6eEGygmEt-vmniiJ1YddoFkeHRfQRzPyY9U/edit?gid=0#gid=0>
- **NB!** Tegemist ei ole lõpliku kantide loeteluga. Kui Sinu kanti siin kirjas pole, anna sellest märku crisrina.kukk@gmail.com ja me lisame vajalikud lahtrid juurde. Palun ära loo ise uusi lahtreid.
- Pea meeles, et tabel (täpne võistlejate nimekiri) läheb lukku **1.06.2026**.
- Registreerimise kontaktandmed lisatakse juhendi lõppversiooni.

X. LÕPPSÄTTED

1. Korraldaja jätab endale õiguse teha vajadusel muudatusi ajakavas ja alade süsteemis.
2. Iga osaleja vastutab oma tervise eest ise, alaealise võistleja tervisliku seisundi eest vastutab lapsevanem.
3. Võistlejatele pakutakse kohapeal tasuta suppi.
4. Kohvikus on võimalik tasuda nii sularahas kui ka kaardiga.

Lisainfo

- Meeskondlikel aladel saavad osaleda võistlejad alates 15. eluaastast v.a lauatennis ja pendelteatejooks.
- Laste pop-up ala. Korraldab Lääneranna Noortekeskus. Lastele toimub lisaks kepphobusevõistlus.
- Kohalik Ratsakool tuleb hobuseid näitama ja teeb ponisõitu.
- Toidu-ja laadatänav
- Puhkeala- saunad, kümblustünnid, grillimisala. Võimalik telkimine.
- Õhtul toimub pidu-PS Troika (peokava selgitamisel). Kehva ilma korral toimub pidu spordihoones.
- Lisaks planeeritakse kohapeal erinevaid tegevusi mõnusa spordi-ja perepäeva sisustamiseks (tegevuste nimikiri selgumisel).